



Région académique
AUVERGNE-RHÔNE-ALPES

Technologie, Sciences de l'Ingénieur et Techniques Industrielles

Picaxe Editor

<http://www.picaxe.com/Software/PICAXE/PICAXE-Editor-6/>

Gratuit

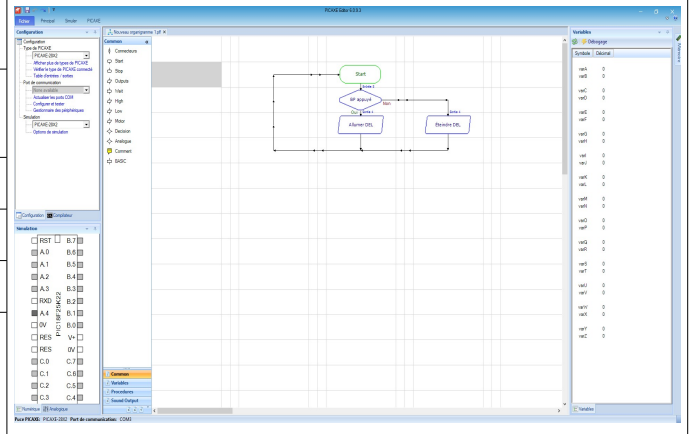
OS : Windows

Niveau : Collège / Lycée

Point(s) positif(s) :

- Logiciel en français
- Prise en main facile

Point(s) négatif(s) :

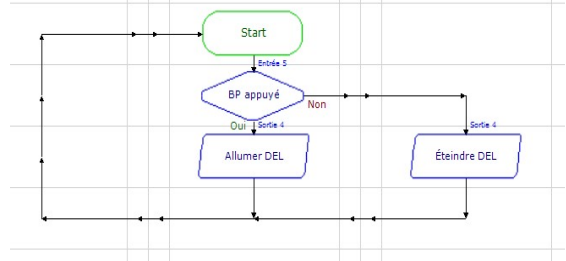


Présentation :

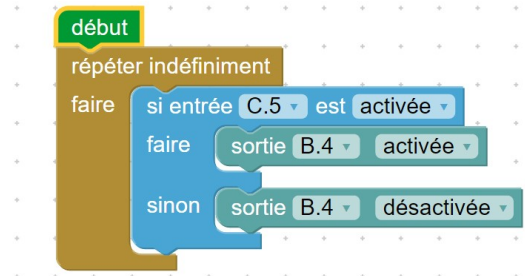
Picaxe Editor est un logiciel utile pour la programmation et la simulation de microcontrôleurs PICAXE. 3 modes de programmation sont possibles : Organigrammes, Blocs et Basic.

Utilisation :

- En mode Organigrammes, il suffit de construire son programme en assemblant et en reliant entre eux les éléments du logigramme à construire.



- En mode Blocs, il suffit de construire son programme en assemblant et en reliant entre eux les blocs.



- En mode Basic, il suffit de rédiger le programme en Basic.

```

1
2
3 ; Tutorial 3 - For-Next Loops
4
5 symbol counter = b1 ; define the variable b1 as 'counter'
6 symbol LED = B.4 ; define pin 4 with the name 'LED'
7
8 main:
9   for counter = 1 to 15 ; start a for...next loop
10    high LED ; switch pin 4 high
11    pause 500 ; wait for 0.5 second
12    low LED ; switch pin 4 low
13    pause 500 ; wait for 0.5 second
14  next counter ; end of for...next loop
15
16 end ; end program
  
```